

Modul	Thema		Kategorie	Kategorie	Kategorie	Kategorie	Kategorie
			A	B	C	D	E
		Teilnehmer	1-9	10-19	20-49	50-99	>100
1	Wirksam führen	Art.Nr. Preis in €/Lizenz	2010-A-M1 299,00 €	2010-B-M1 290,03 €	2010-C-M1 284,05 €	2010-D-M1 275,08 €	2010-E-M1 Auf Anfrage
2	Wirksam entwickeln	Art.Nr. Preis in €/Lizenz	2010-A-M2 299,00 €	2010-B-M2 290,03 €	2010-C-M2 284,05 €	2010-D-M2 275,08 €	2010-E-M2 Auf Anfrage
3	Wirksam planen	Art.Nr. Preis in €/Lizenz	2010-A-M3 99,00 €	2010-B-M3 96,03 €	2010-C-M3 94,05 €	2010-D-M3 91,08 €	2010-E-M3 Auf Anfrage
Gesamtpaket (GP)	alle Module	Art.Nr. Preis in €/Lizenz	2010-A-GP 599,00 €	2010-B-GP 581,03 €	2010-C-GP 569,05 €	2010-D-GP 511,08 €	2010-E-GP Auf Anfrage

(Alle Preise gelten pro Stück und verstehen sich zzgl. der gesetzlich vorgeschriebenen MwSt.)

Hiermit bestelle ich verbindlich:

Modul	Art. Nr.	Einzelpreis	Anzahl Teilnehmer	Gesamtpreis

Rechnungsadresse:

Firma*: _____

Steuernummer*: _____

Name*: _____ Vorname*: _____

E-Mail*: _____

(Eine korrekte und lesbare Email-Adresse ist für den Versand des Freischaltungscodes notwendig!)

Adresse*: _____

PLZ, Ort*: _____

Telefon* / Fax: _____

*Pflichtfelder

Mit Ihrer Unterschrift akzeptieren Sie die AGB's und Lizenzbestimmungen der Core Competence GmbH (siehe Seite2).

Ort, Datum: _____

Name: _____

Unterschrift: _____

Folgende Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) (Stand: 01.07.2010) sind fester Bestandteil aller Verträge für Adventure-based Learning™ Programme:

1. Allgemeines

Unsere Angebote sind freibleibend und unverbindlich. Ein Software-Nutzungsvertrag kommt erst durch Übermittlung des Kundenauftrages sowie der schriftlichen Bestätigung der Kenntnisnahme der Allg. Geschäftsbedingungen und durch die Zusendung eines Freischaltungscode zustande. Wir behalten uns ausdrücklich vor, die Zusendung eines Freischaltungscode ohne Angabe von Gründen abzulehnen insbesondere im Fall der Nichtbezahlung offener Rechnungen im Zeitraum von 10 Tagen nach Ablauf des Zahlungsziels.

2. Nutzungsrecht

Der Käufer erwirbt ein Nutzungsrecht an dem entsprechenden Adventure-based Learning™ Baustein durch die Bezahlung der Rechnung. Sobald die Rechnung bezahlt ist, erhält der Besteller so viele Freischaltungscode wie er Nutzungslizenzen erworben hat. (Versand durch Core-Competence GmbH). Beim Freischalten dieser Nutzungslizenzen vergibt der User ein Passwort und kann sofort mit seinem Training beginnen. Im Nutzungsrecht-Zeitraum kann der User die Trainings mehrfach wiederholen und entsprechende Informationen aus dem Inforum herunterladen. Die Aufgaben in den interaktiven Szenarien können aufgrund der eingebauten Logik nur einmal pro erworbene Nutzungslizenz gelöst werden. Ein Kopie oder Weitergabe des Freischaltungscode, des Passworts, der Trainingspräsentationen, der enthaltenen Informationen, der interaktiven Szenarien – dazu gehören sogenannte Bildschirmkopien (auch Screenshots genannt) und/oder des erlernten Wissens ist untersagt.

3. Copyright

Die Funktionen und Informationen des Adventure-based Learning™ Bausteins unterliegen dem Copyright der Hersteller perfect training Personalentwicklung GmbH, Wien und Core-Competence GmbH, Bergkirchen, Deutschland. Beim Freischalten der Nutzungslizenz, bestätigt der Nutzer die unter Punkt 2. genannten Nutzungsbedingungen. Er vergibt sich selbst ein frei wählbares Passwort, welches ausschließlich zu seiner eigenen Nutzung bestimmt ist.

4. Rechnungsversand

Die Rechnung wird nach dem Eingang der Bestellung an den Besteller versandt.

5. Haftungsausschluss

Die Autoren von perfect training Personalentwicklung GmbH und Core-Competence GmbH übernehmen keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen die Autoren, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen, sofern seitens des Autors kein nachweislich vorsätzliches oder grob fahrlässiges Verschulden vorliegt.

Alle Angebote sind freibleibend und unverbindlich. Der Autor behält es sich ausdrücklich vor, Teile der Seiten oder das gesamte Angebot ohne gesonderte Ankündigung zu verändern, zu ergänzen, zu löschen oder die Veröffentlichung zeitweise oder endgültig einzustellen

6. Datenschutz

Der Kunde erklärt sich damit einverstanden, dass die im Rahmen der Durchführung dieses Vertrages notwendigen Daten von der perfect training Personalentwicklung GmbH und der Core-Competence GmbH elektronisch gespeichert werden. Beide Firmen verpflichten sich ausdrücklich, die Daten des Kunden vertraulich zu behandeln und nicht an Dritte weiterzugeben.

7. Schlussbestimmungen

Nebenabreden bestehen nicht. Abweichungen von diesem Vertrag sind nur wirksam, wenn Sie schriftlich vereinbart wurden. Für Verträge mit der perfect training Personalentwicklung GmbH gilt ausschließlich Österreichisches Recht, für Verträge mit der Core-Competence GmbH das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Die gilt auch für den Fall, dass sich der Unternehmenssitz des Kunden im Ausland befindet. Sollten diese Bestimmungen eine oder mehrere unwirksame Bestimmungen enthalten, werden die übrigen Bestimmungen davon nicht berührt. Die unwirksame Bestimmung ist durch eine wirksame zu ersetzen, die dem wirtschaftlichen Zweck der betreffenden Formulierung am nächsten kommt.

Erfüllungsort für alle Leistungen und Gerichtsstand für alle Verträge ist der Sitz des jeweiligen Leistungsanbieters.

Hiermit erkläre ich ausdrücklich, dass ich die Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die verbindlicher Bestandteil des Kaufvertrages sind, zur Kenntnis genommen habe:

Ort, Datum

Unterschrift